




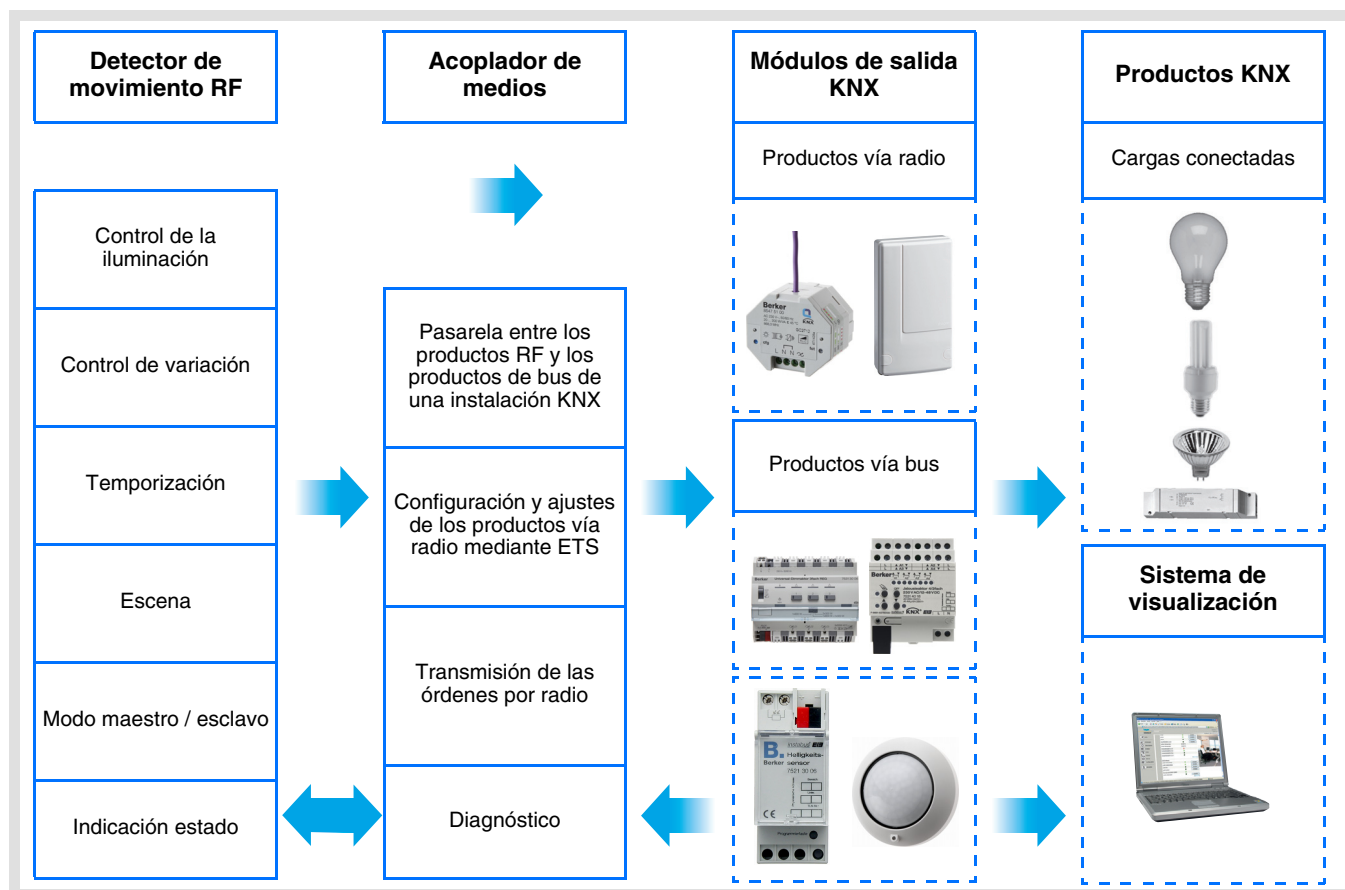
## Programa de aplicación

Productos de entrada / Salida ON / OFF / Regulador vía radio

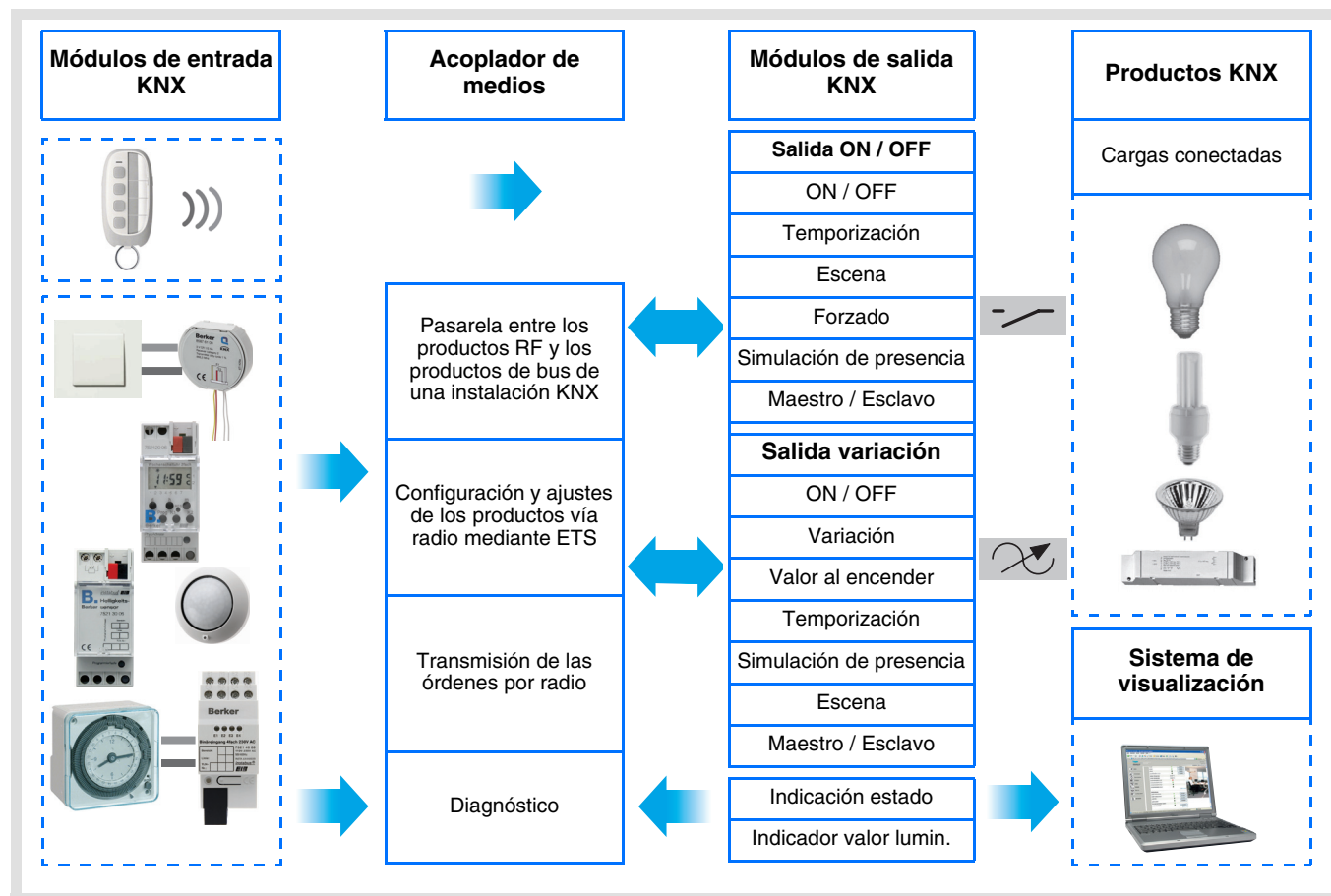
Características eléctricas / mecánicas: consulte el manual del producto

	Referencia del producto	Designación del producto	Producto vía bus  Producto vía radio 
	8534 51 xx / 61 xx	<b>Módulo de control</b> Detector de movimiento RF	
	8512 12 00 8512 11 00 8542 11 00 8542 12 00 8502 01 00	<b>Módulo de potencia</b> 1 salida conmutación 1 salida conmutación 1 salida regulador 1 salida regulador Alimentación	

Entrada



## Salida ON / OFF y Variación



## Índice

1. Presentación del sistema.....	4
1.1 Presentación general.....	4
1.2 Esquema general .....	4
1.3 Descripción del producto .....	5
1.4 Compatibilidad entre el módulo de control y el módulo de potencia .....	5
1.5 Selección del programa de aplicación en ETS.....	6
1.6 Descripción de las funciones.....	6
1.6.1 Canal de iluminación.....	6
1.6.2 Salida ON / OFF.....	6
1.6.3 Salida variación.....	7
1.6.4 Función Maestro / Esclavo.....	8
1.7 Material y programa necesarios para la configuración.....	8
2. Configuración y ajustes.....	9
2.1 Entrada.....	9
2.1.1 Lista de los objetos .....	9
2.1.2 Ajuste de los parámetros .....	9
2.2 Salida ON / OFF .....	14
2.2.1 Lista de los objetos .....	14
2.2.2 Ajuste de los parámetros .....	14
2.3 Salida variación .....	18
2.3.1 Lista de los objetos .....	18
2.3.2 Ajuste de los parámetros .....	18
2.4 Función Maestro / Esclavo .....	23
2.5 Configuración con acoplador de medios (ETS versión > 3.0f) .....	24
3. Reset fábrica.....	28
3.1 Reset fábrica por ETS a través del acoplador de medios .....	28
3.2 Reset fábrica desde el producto.....	28
4. Ejemplos de aplicación .....	29
4.1 Encender / Apagar la luz (ON / OFF) .....	29
4.2 Variación de la luz mediante detección de movimiento.....	30
5. Características principales.....	32

## 1. Presentación del sistema

### 1.1 Presentación general

Todos los emisores de radio a los que hace referencia este documento son productos vía radio quicklink . Pueden reconocerse por el pulsador de configuración **cfg** presente en todos. Quicklink  designa el modo de configuración sin herramientas.

Estos productos también pueden configurarse en E modo por el configurador USB o en S modo por ETS a través del acoplador de medios.

Este documento describe el principio de configuración con el programa ETS a través del acoplador de medios y las funciones disponibles en este modo.

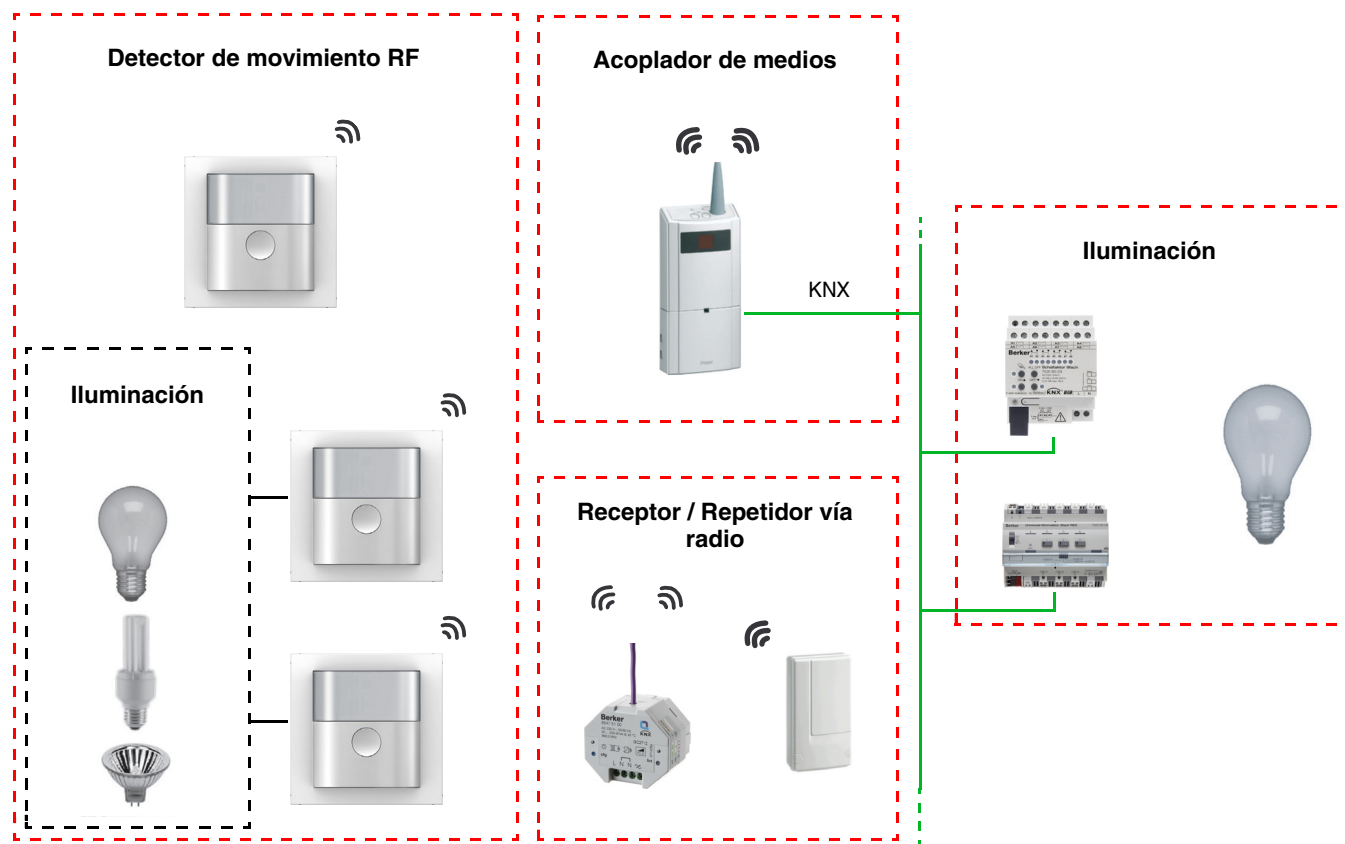
En el seno de una misma instalación, sólo deberá usarse un único modo de configuración.

**Para reutilizar un producto ya programado en otra instalación, con independencia del modo de configuración, hay que realizar un reset fábrica del producto.**

#### Especificidades de los emisores de radio quicklink :

El modo de configuración se activa al presionar el pulsador **cfg**. En este modo el producto dialoga en bidireccional. Para las operaciones de numeración o de programación, ya no será necesario acercar los emisores que se van a configurar del acoplador de medios. Basta con quedarse dentro del alcance de radio.

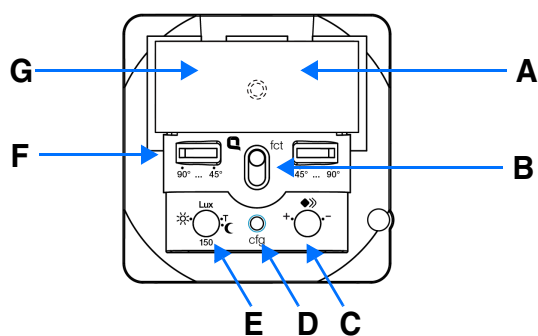
### 1.2 Esquema general



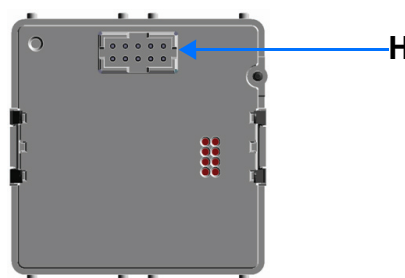
## 1.3 Descripción del producto

- **Módulo de control**

Parte delantera



Parte trasera

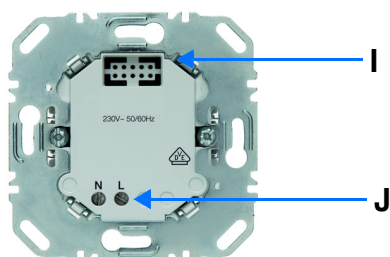


A : LED de función  
B : Pulsador  
C : Sensibilidad  
D : Botón y Led de Configuración  
E : Umbral de luminosidad  
F : Ajuste del ángulo de detección  
G : Guía de luz para la célula de luminosidad

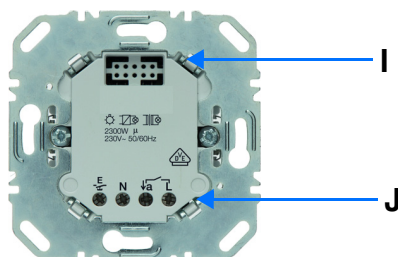
H : Conector

- **Módulo de potencia**

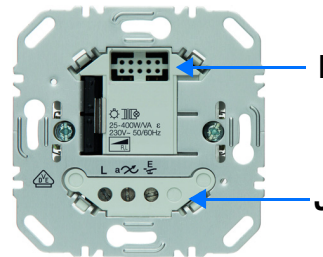
Alimentación



1 salida conmutación



1 salida regulador



I : Conector  
J : Caja de bornes de conexión

## 1.4 Compatibilidad entre el módulo de control y el módulo de potencia

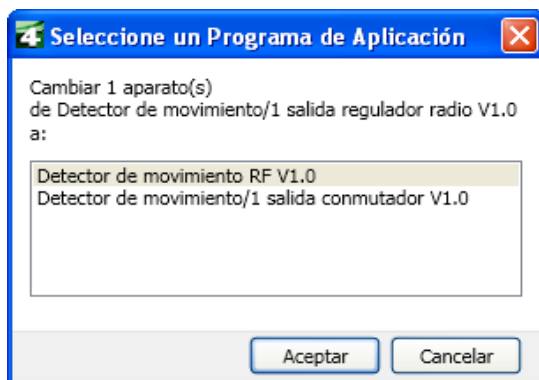
A continuación, la tabla resumen de las interconexiones posibles entre los módulos :

Módulo de potencia	Módulo de control	8534 51 xx / 61 xx
8512 12 00 8512 11 00		Detector de movimiento RF 1 salida conmutación
8542 11 00 8542 12 00		Detector de movimiento RF 1 salida regulador
8502 01 00		Detector de movimiento RF

## 1.5 Selección del programa de aplicación en ETS

Una selección de programa es obligatoria según el tipo de combinación usado.

- Pulse con el botón derecho sobre el producto en el árbol ETS, después seleccione **Cambiar el programa de aplicación...**,



- seleccione el producto.

## 1.6 Descripción de las funciones

El detector vía radio es sensible a los rayos infrarrojos relacionados con el calor emitido por los cuerpos en movimiento. Permite controlar la iluminación y las escenas en caso de detectar movimiento (presencia de personas). La sensibilidad de la detección puede regularse mediante un potenciómetro para adaptarlo al entorno. El umbral de luminosidad puede ajustarse mediante un potenciómetro situado en el producto.

### 1.6.1 Canal de iluminación

El canal de iluminación controla una carga en caso de detección de movimiento, cuando la luminosidad ambiente es inferior a un umbral ajustable.

Las principales funciones son las siguientes :

#### ■ Emisión de los comandos

- Control de la iluminación
  - ON, OFF, ON / OFF, OFF / ON, Temporización
  - Variación (Valor de iluminación y Valor de iluminación Presencia / Ausencia)

#### ■ Funciones Escena y Escena Presencia / Ausencia

Esta función permite emitir órdenes de grupo emitidas hacia diferentes tipos de salidas para crear ambientes o escenarios. La función Escena Presencia / Ausencia activa una escena en caso de presencia de movimiento y otra escena en caso de ausencia de movimiento.

Por ejemplo, escena 1 : Abandonar la vivienda (control centralizado de iluminación OFF, persianas del lado Sur bajadas 3 / 4, resto de persianas abiertas, calefacción en modo Eco).

### 1.6.2 Salida ON / OFF

Los programas de aplicación permiten configurar individualmente las salidas.

Las principales funciones son las siguientes :

#### ■ ON / OFF

La función ON / OFF permite encender o apagar un circuito de iluminación. La orden de control puede realizarse a través de los interruptores, los pulsadores o del canal de iluminación.

#### ■ Indicación estado

La función Indicación de estado muestra el estado del contacto de salida. Permite realizar una función de Telerruptor reenviando la Indicación de estado a cada uno de los pulsadores del grupo.

#### ■ Temporización

La función Temporización permite encender o apagar un circuito de iluminación durante un tiempo ajustable. La salida puede temporizarse en ON u OFF, según el modo de funcionamiento temporiz. seleccionado. La función temporización puede interrumpirse mediante una pulsación larga antes de que finalice el tiempo establecido.

#### ■ Forzado

La función Forzado permite forzar una salida en un estado definido, ON u OFF. Este control tiene la prioridad más alta. Si el forzado está activo, ningún otro control se tiene en cuenta. Sólo una orden de fin de forzado autoriza de nuevo el resto de órdenes.

Aplicación : la iluminación se mantiene encendida por razones de seguridad.

#### ■ Escena

La función Escena permite agrupar un conjunto de salidas. Estas salidas pueden ponerse en un estado predefinido que se puede configurar. Una escena se activa con la pulsación de un pulsador. Cada salida puede ser integrada en 8 escenas diferentes.

### 1.6.3 Salida variación

Los programas de aplicaciones permiten configurar la salida para las aplicaciones de Variación.

Las principales funciones son las siguientes :

#### ■ ON / OFF

La función ON / OFF permite conmutar la salida en ON o en OFF.

ON : encendido en el nivel de iluminación aplicado durante el último encendido.

OFF : extinción.

El control puede hacerse con pulsadores.

#### ■ Indicación estado

La función Indicación de estado muestra el estado del contacto de salida. Permite realizar una función de Telerruptor reenviando la Indicación de estado a cada uno de los pulsadores del grupo.

#### ■ Variación relativa o absoluta (Valor al encender)

La variación relativa permite aumentar o disminuir progresivamente el nivel de iluminación por pulsación larga del pulsador. La variación absoluta permite fijar en % el valor al encender que deberá alcanzarse mediante el objeto **Valor al encender**.

#### ■ Temporización

La función Temporización permite encender o apagar un circuito de iluminación durante un tiempo ajustable. La salida puede temporizarse en ON u OFF, según el modo de funcionamiento temporiz. seleccionado. Un preaviso de extinción ajustable indica el fin de la temporización dividiendo entre 2 el nivel de iluminación. La función temporización puede interrumpirse mediante una pulsación larga antes de que finalice el tiempo establecido.

#### ■ Forzado

La función de Forzado permite forzar una salida a un nivel de iluminación definido por ajuste. Este control tiene la prioridad más alta. Si el forzado está activo, ningún otro control se tiene en cuenta. Sólo una orden de fin de forzado autoriza de nuevo el resto de órdenes.

Aplicación : la iluminación se mantiene encendida por razones de seguridad.

#### ■ Escena

La función Escena permite agrupar un conjunto de salidas. Estas salidas pueden ponerse en un estado predefinido que se puede configurar. Una escena se activa con la pulsación de un pulsador.

#### **1.6.4 Función Maestro / Esclavo**

Este modo permite apagar la zona de detección al asociar uno / varios detectores esclavos a un producto maestro.

A tal efecto, dos relaciones diferentes son posibles :

- Maestro : El detector actúa en su propia zona de detección en función de la luminosidad y de la presencia,
- Esclavo : El detector actúa en su propia zona de detección en función de la presencia y transmite la información acerca de la presencia a un maestro.

El funcionamiento del detector de movimiento es definido por el módulo de potencia que tiene asociado.

### **1.7 Material y programa necesarios para la configuración**

- PC Windows con el programa ETS,  
(Versión 3.0f o superior o 4.0.7 o superior. Descargue e instale la actualización en caso necesario.)
- Acoplador de medios. La versión del programa debe responder a las siguientes características :
  - Firmware : > 1.2.5
  - Plug-in : > 1.0.11(Compruebe que dispone de los derechos de administrador de Windows, de lo contrario no podrá instalar el plug-in del acoplador de medios.)
- Interfaz de programación.



## 2. Configuración y ajustes

### 2.1 Entrada

#### 2.1.1 Lista de los objetos

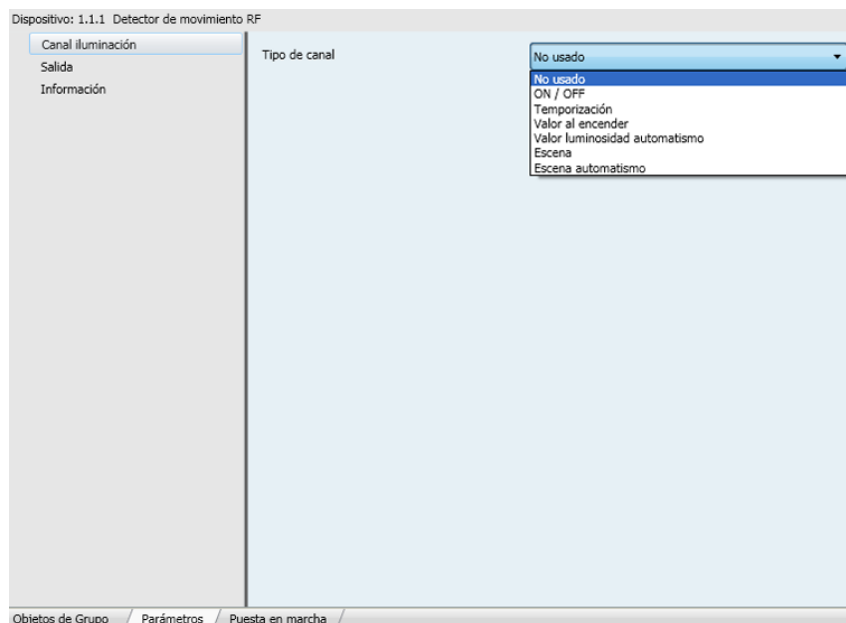
Parámetros	Nº	Nombre	Función del objeto	Longitud	C	R	W	T
ON / OFF, Temporización, Valor al encender, Valor de lumin Presencia / Ausencia	0	Entrada	Indicación estado	1 bit	C	R	W	-
ON / OFF	1	Entrada	ON / OFF	1 bit	C	R	-	T
Temporización	2	Entrada	Temporización	1 bit	C	R	-	T
Valor al encender	4	Entrada	Valor al encender	1 byte	C	R	-	T
Valor de lumin Presencia / Ausencia	4	Entrada	Valor al encender	1 byte	C	R	-	T
Escena	5	Entrada	Escena	1 byte	C	R	-	T
Escena Presencia / Ausencia	5	Entrada	Escena	1 byte	C	R	-	T

#### 2.1.2 Ajuste de los parámetros

##### ■ Ajuste de los parámetros : Tipo de canal

Los productos de entradas permiten emitir controles de iluminación y de escenas.

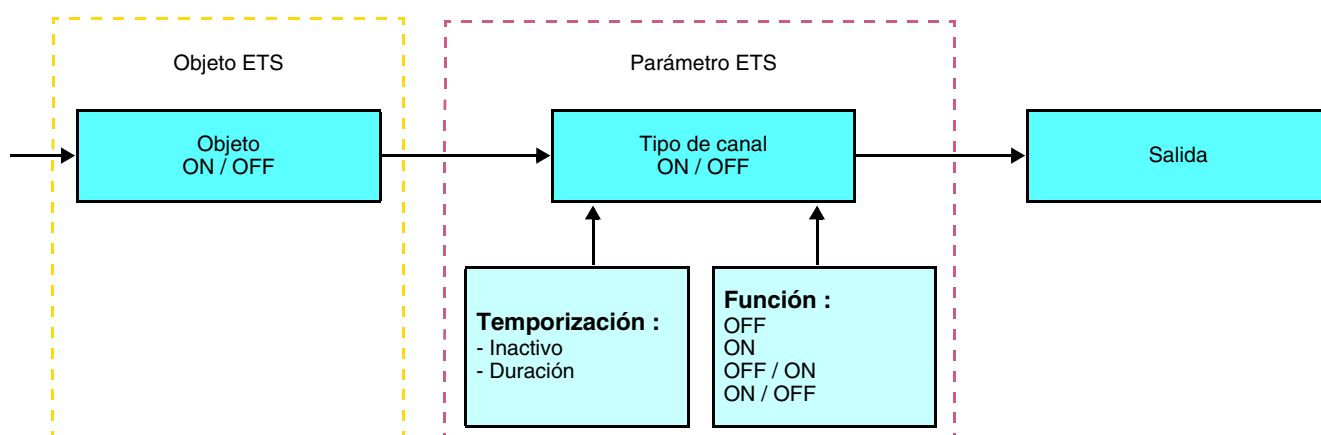
→ Pantalla de ajustes



Parámetro	Descripción	Valor
Tipo de canal	Este parámetro permite seleccionar la función del canal.	No usado ON / OFF Temporización Valor al encender Valor de lumin Presencia / Ausencia Escena Escena Presencia / Ausencia  Valor por defecto : No usado

### ■ Tipo de canal : ON / OFF

Esta función permite controlar los circuitos de iluminación u otros circuitos de carga. La orden ON u OFF se emite a través del objeto **ON / OFF** al bus. Se puede ajustar en los parámetros el tipo de orden que se emite (ON u OFF).



Parámetro	Descripción	Valor
Tipo de canal ON / OFF	Este parámetro define la orden emitida tras detectar un movimiento válido * y, eventualmente, al final de la temporización.	OFF, ON, OFF / ON, ON / OFF Valor por defecto : ON / OFF
Temporización	Este parámetro permite ajustar la duración de la temporización.	Inactivo, [1 s - 24 h]** Valor por defecto : 3 min

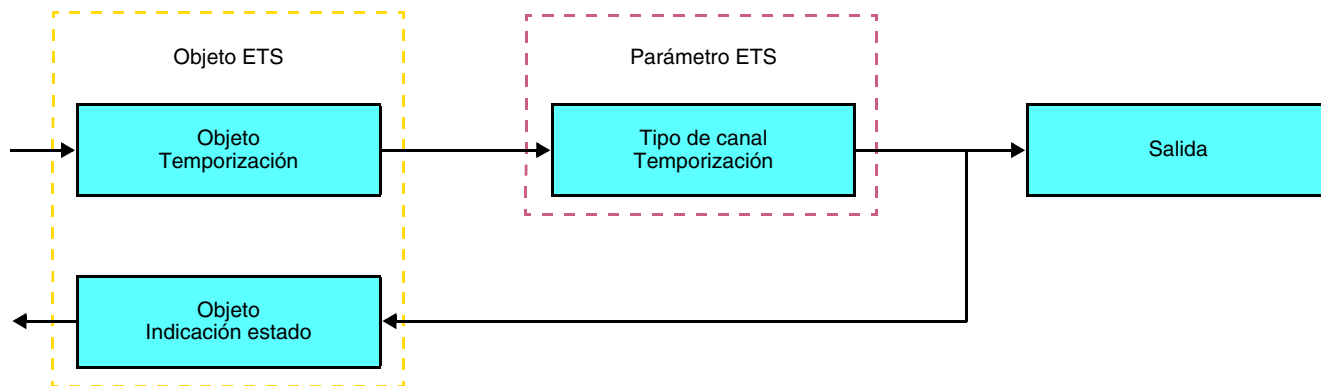
\* Detección de movimiento válido (Presencia) : Para el canal iluminación : movimiento detector y luminosidad ambiente inferior al umbral.

\*\* Intervalo de ajuste [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### ■ Tipo de canal : Temporización

Esta función actúa de forma similar a una función de luces de escalera. La duración se ajusta en el aparato de salida. La función Temporización envía controles para el objeto **Temporización**.



Tras la detección de presencia, el detector de movimientos envía un control ON al bus a través del objeto **Temporización**. En el caso de una temporización, el tiempo establecido de iluminación está controlado por el piloto de salida.

Nota :

En el caso de salidas de control, al recibir otro control ON en el objeto **Temporización** durante los 10 primeros segundos, se multiplica el tiempo de encendido.

$$\text{Tiempo de conmutación ON} = (1 + \text{Número de pulsaciones repetidas}) * \text{Tiempo ajustado}$$

### ■ Tipo de canal : Valor al encender

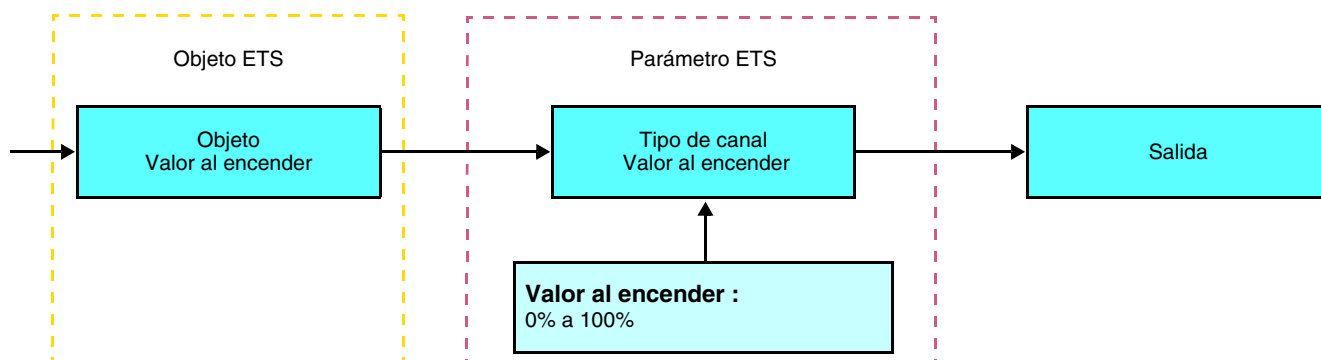
Estas funciones permiten emitir órdenes de variación de la iluminación en 1 o 2 niveles : Un valor tras detección de movimiento y otro valor al final de la temporización de iluminación.

Las funciones Valor al encender y Valor de lumin Presencia / Ausencia son emitidas por el objeto **Valor de luminosidad**.

Descripción : Existen 2 tipos de funciones distintas : Valor de iluminación y Valor de iluminación Presencia / Ausencia.

Tipo de canal : Valor al encender

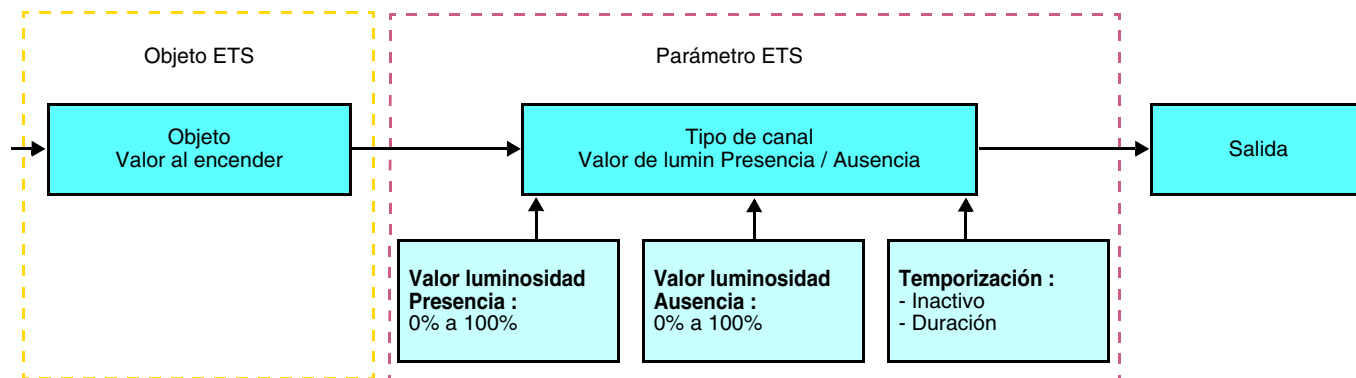
Esta función define una salida variación con un valor predefinido (%) tras la detección de un movimiento válido.



Parámetro	Descripción	Valor
Valor al encender	Define el nivel absoluto de variación de la salida tras detección de un movimiento válido.	0% a 100% por pasos de 1% Valor por defecto : 100%

Tipo de canal : Valor de lumin Presencia / Ausencia

Esta función define una salida variación con un valor tras detección de un movimiento válido y otro valor al final de la temporización.



Parámetro	Descripción	Valor
Valor luminosidad Presencia	Define el nivel absoluto de variación de la salida tras detección de un movimiento válido.	0% a 100% por pasos de 1% Valor por defecto : 100%
Valor luminosidad Ausencia	Define el nivel absoluto de variación de la salida al final de la temporización.	0% a 100% por pasos de 1% Valor por defecto : 0%
Temporización	Este parámetro permite ajustar la duración de la temporización.	Inactivo, [1 s - 24 h]* Valor por defecto : 3 min

\* Intervalo de ajuste [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### ■ Tipo de canal : Escena

Esta función permite emitir órdenes de grupo emitidas hacia diferentes tipos de salidas para crear ambientes o escenarios (salir de la escena, ambiente lectura, etc.).

El número de escena y la llamada o memorización de una escena se emite al bus a través del objeto **Escena**.

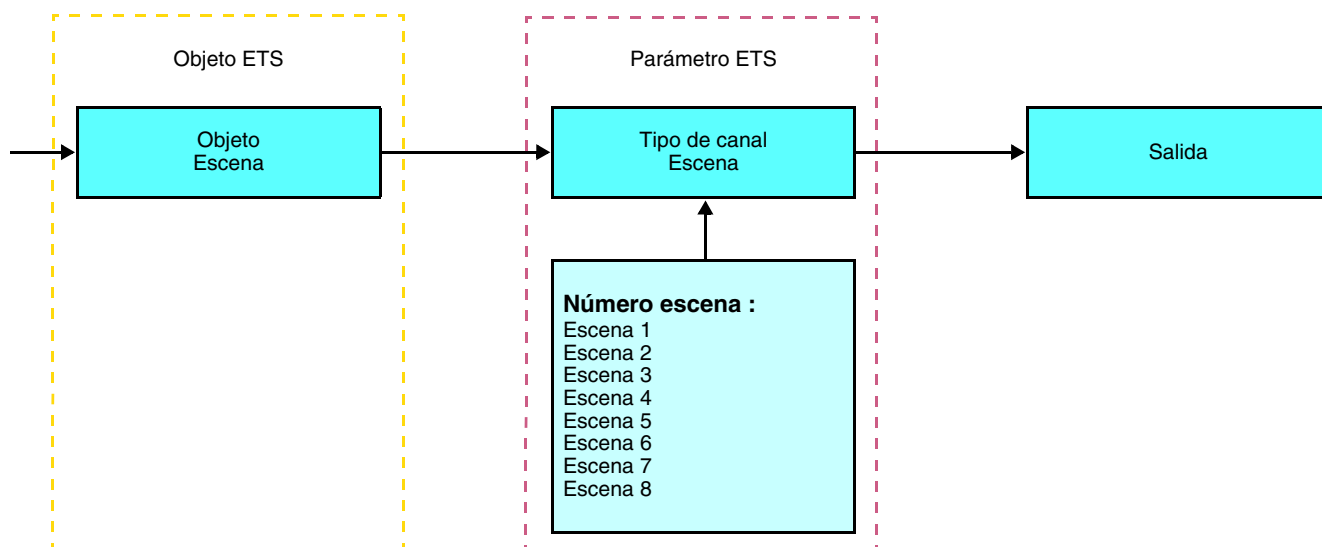
Existen 2 tipos de funciones distintas : Escena o Escena Presencia / Ausencia

- Escena

Esta función permite solicitar una escena tras detección de un movimiento válido.

Descripción :

El número de escena se envía al bus mediante el objeto de Escena tras detección de un movimiento válido.

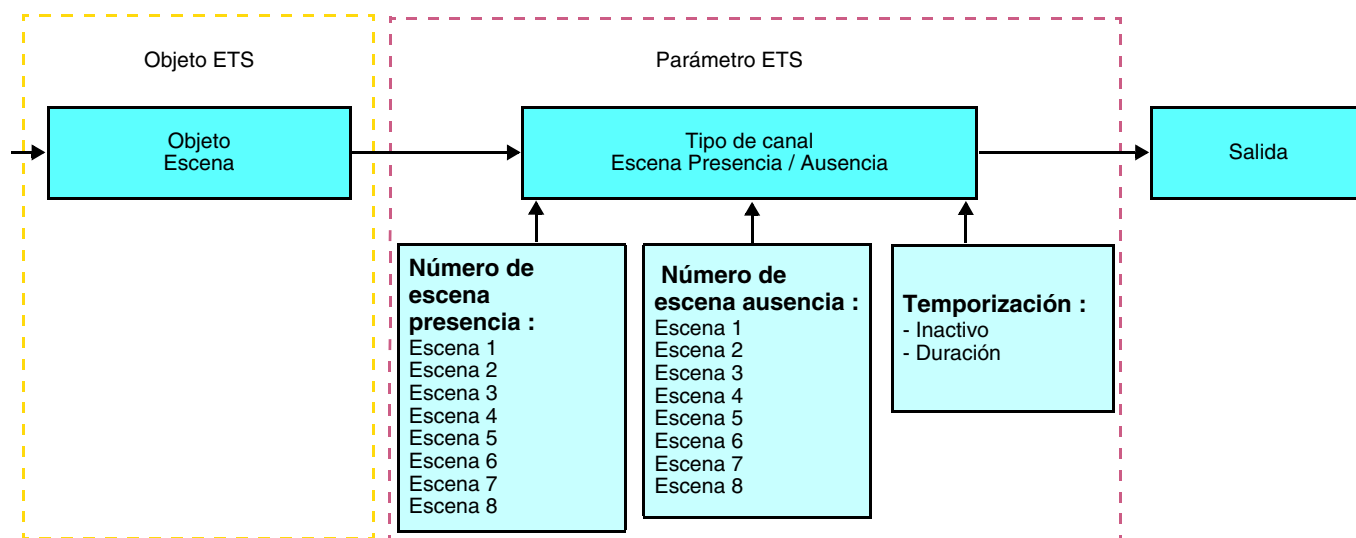


- Escena Presencia / Ausencia

Esta función permite solicitar una escena tras detección de un movimiento válido y otras escenas al final de la temporización.

Descripción :

El número de escena para la presencia se envía al bus mediante el objeto Escena tras detección de un movimiento válido. El expirar el tiempo de temporización (o si la luz ambiente es suficiente), el número de escena para la Ausencia se envía al bus.



Parámetro	Descripción	Valor
Número de escena presencia	Este parámetro define el número de la escena tras detección de un movimiento válido.	Escena 1 a Escena 8 Valor por defecto : Escena 1
Número de escena ausencia	Este parámetro define el número de la escena al final de la temporización.	Escena 1 a Escena 8 Valor por defecto : Escena 2
Temporización	Este parámetro permite ajustar la duración de la temporización.	Inactivo, [1 s - 24 h]* Valor por defecto : 3 min

\* Intervalo de ajuste [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### Aprendizaje y memorización (mantener) en la habitación

Este procedimiento permite modificar y almacenar una escena mediante acción local sobre los pulsadores situados en la habitación :

- Active la escena mediante una pulsación corta del pulsador de la habitación que activa la escena,
- Ponga las salidas en el estado deseado con ayuda de los pulsadores que las controlan individualmente,
- Almacene el estado de las salidas mediante una pulsación larga superior a 5 s en el pulsador de la habitación que activa la escena.

La memorización (mantener) se indica con la inversión del estado de las salidas implicadas durante 3 s.

## 2.2 Salida ON / OFF

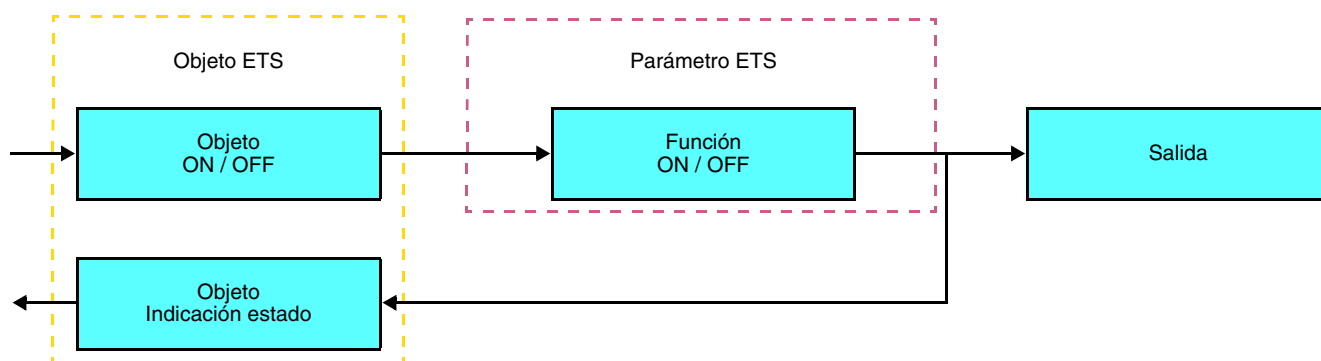
### 2.2.1 Lista de los objetos

Nº	Nombre	Función del objeto	Longitud	C	R	W	T
6	Salida	ON / OFF	1 bit	C	R	W	-
7	Salida	Temporización	1 bit	C	R	W	-
8	Salida	Forzado	2 bit	C	R	W	-
9	Salida	Escena	1 byte	C	R	W	-
10	Salida	Indicación estado	1 bit	C	R	-	T

### 2.2.2 Ajuste de los parámetros

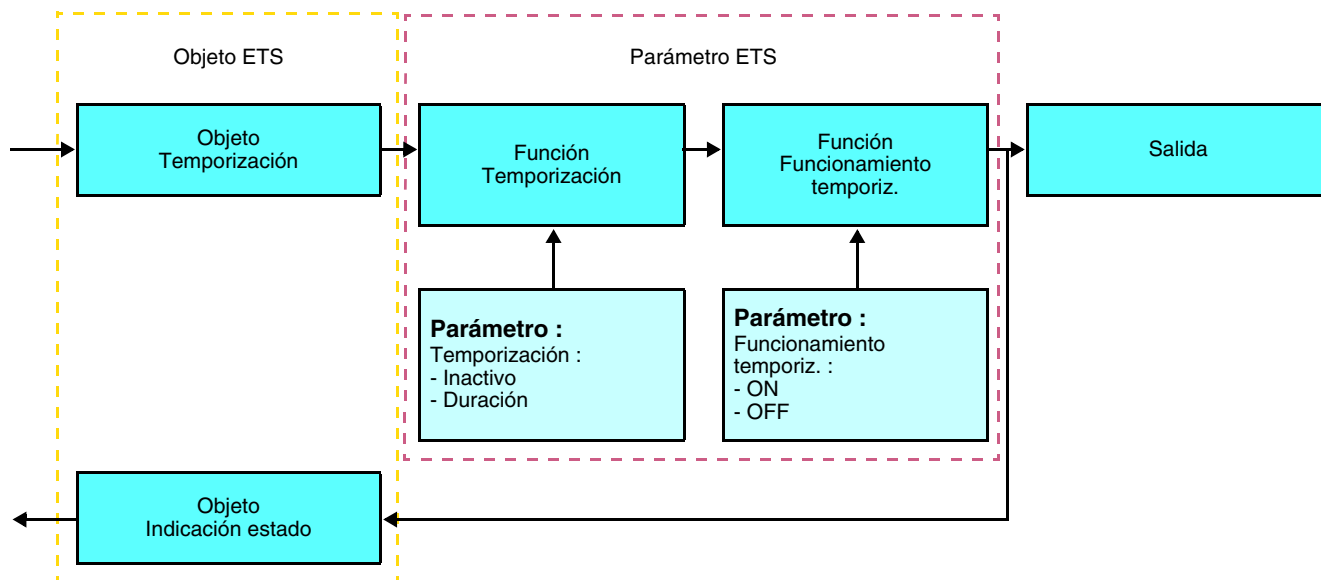
#### ■ Función ON / OFF, Indicación estado

La función ON / OFF permite conmutar la salida en ON o en OFF. El estado de la salida depende de la activación del resto de funciones y de parámetros asociados : forzado, temporización o escena. El estado de la salida es indicado por el objeto **Indicación de estado** en el bus.



### ■ Función temporización

La función Temporización permite encender o apagar un circuito de iluminación durante un tiempo ajustable. Esta función se activa con el objeto **Temporización**.



#### → Parámetros

Parámetro	Descripción	Valor
Temporización	Este parámetro permite ajustar la duración de la temporización.	Inactivo, [1 s - 24 h]* Valor por defecto : 3 min
Funcionamiento temporiz.	Este parámetro define si la temporización activa un estado ON u OFF.	ON, OFF Valor por defecto : ON

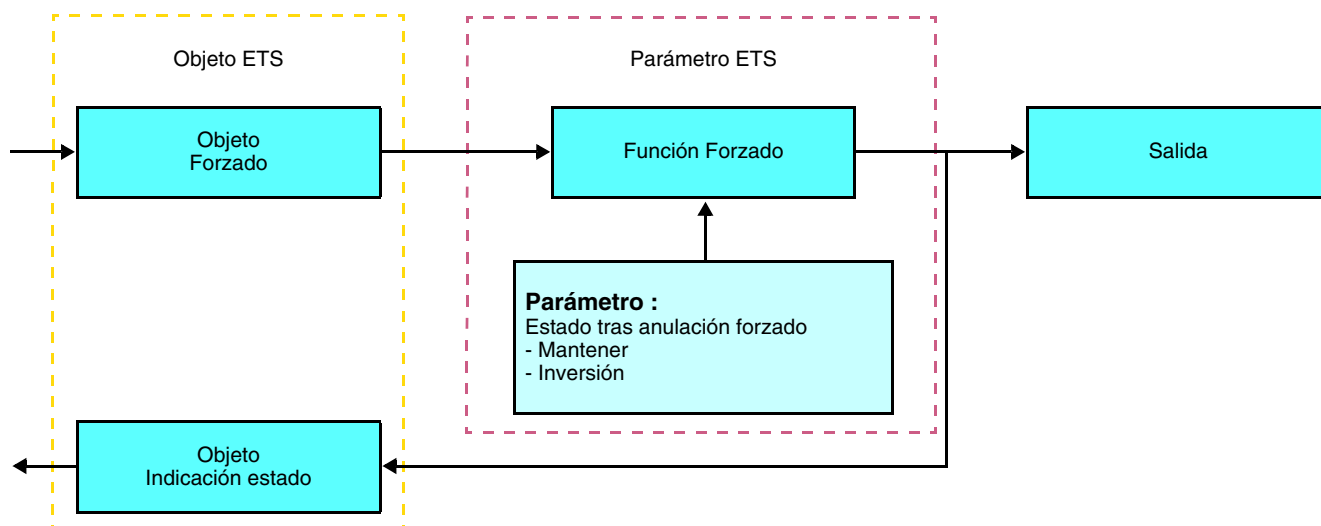
\* Intervalo de ajuste [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### ■ Función Forzado

La función de Forzado permite forzar y mantener las salidas en un estado definido ON u OFF impuesto por la entrada. Esta función se activa con el objeto **Forzado**.

El Forzado es la función de más alta prioridad. Sólo una orden de anulación del forzado pone fin al forzado y permite que se tengan en cuenta de nuevo el resto de órdenes.



#### → Descripción del objeto **Forzado**

Valor	Comportamiento de la salida
00	Fin de forzado
01	Fin de forzado
10	Forzado ON
11	Forzado OFF

#### → Parámetros

Parámetro	Descripción	Valor
Estado tras anulación forzado	Este parámetro define el nivel de iluminación aplicado al final del forzado.	Mantener, Inversión - Mantener : La salida se mantiene en el estado que existía antes del forzado, - Inversión : Inversión del estado de la salida con respecto al que existía durante el forzado (ON hacia OFF y OFF hacia ON).  Valor por defecto : Mantener

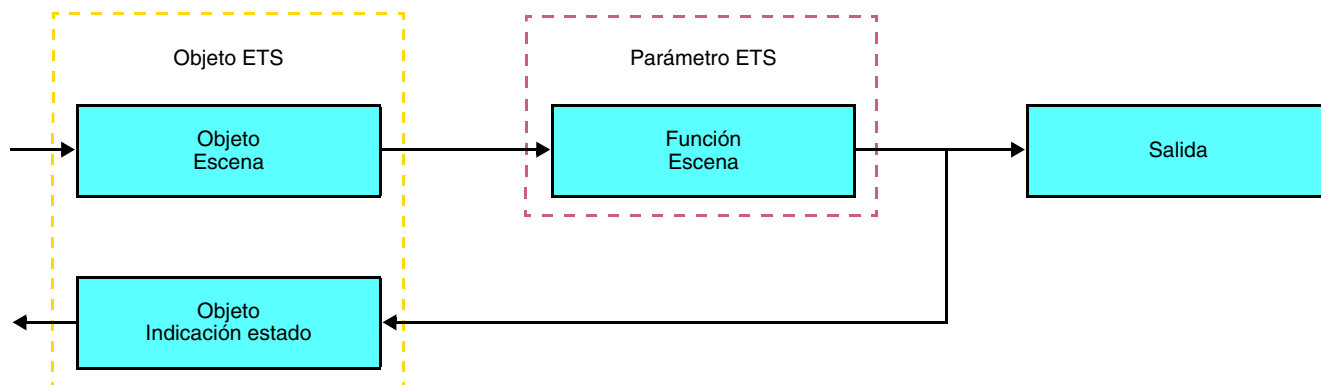


### ■ Función Escena

Una escena permite controlar un grupo de salidas. Cada una de las salidas de este grupo pasará a un estado predefinido para esta escena.

El objeto **Escena** activa una escena.

El grupo de salidas está creado previamente al establecer una relación entre las salidas que deben formar parte de la escena y el pulsador que va a activar la escena. Cada salida puede ser integrada en 8 escenas diferentes.



→ Descripción del objeto **Escena** (1 byte)

7	6	5	4	3	2	1	0
Learn	x	Número escena					

### Aprendizaje y memorización (mantener) en la habitación

Este procedimiento permite modificar y almacenar una escena mediante acción local sobre los pulsadores situados en la habitación :

- Active la escena mediante una pulsación corta del pulsador de la habitación que activa la escena,
- Ponga las salidas en el estado deseado con ayuda de los pulsadores que las controlan individualmente,
- Almacene el estado de las salidas mediante una pulsación larga superior a 5 s en el pulsador de la habitación que activa la escena.

La memorización (mantener) se indica con la inversión del estado de las salidas implicadas durante 3 s.

## 2.3 Salida variación

### 2.3.1 Lista de los objetos

Nº	Nombre	Función del objeto	Longitud	C	R	W	T
6	Salida	ON / OFF	1 bit	C	R	W	-
7	Salida	Variación	4 bit	C	R	W	-
8	Salida	Valor al encender	1 byte	C	R	W	-
9	Salida	Temporización	1 bit	C	R	W	-
10	Salida	Forzado	2 bit	C	R	W	-
11	Salida	Escena	1 byte	C	R	W	-
12	Salida	Indicación estado	1 bit	C	R	-	T
13	Salida	Indicador valor lumin.	1 byte	C	R	-	T

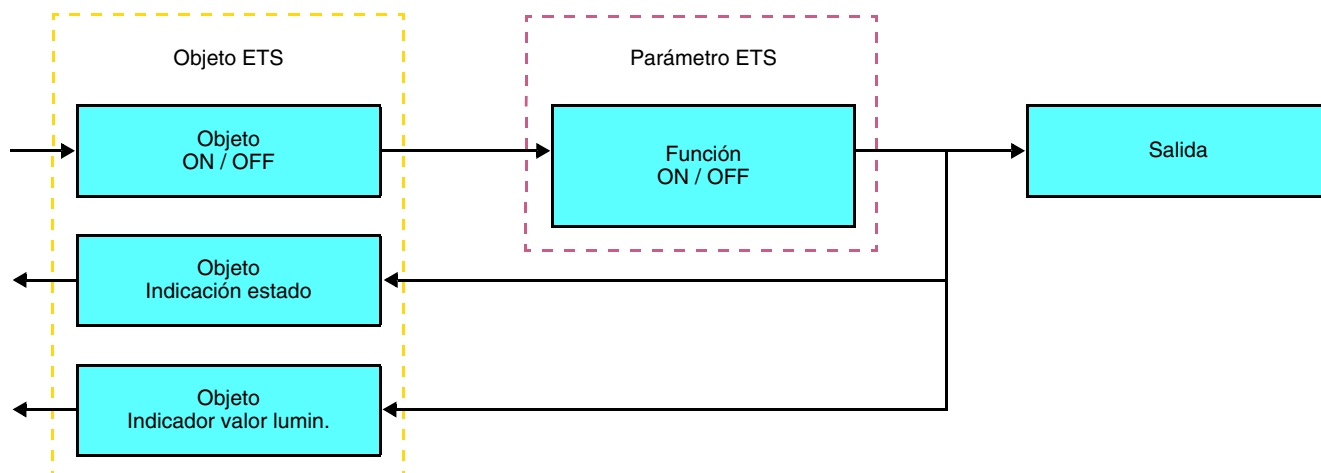
### 2.3.2 Ajuste de los parámetros

■ Funciones ON / OFF, Indicación estado e Indicación de valor de lumin.

La función ON / OFF permite conmutar la salida en ON o en OFF :

- ON : encendido en el nivel de iluminación aplicado durante el último encendido.
- OFF : extinción.

El estado de la salida y el nivel de iluminación están indicados en el bus mediante el objeto **Indicación estado** y mediante el objeto **Indicador valor al encender**.



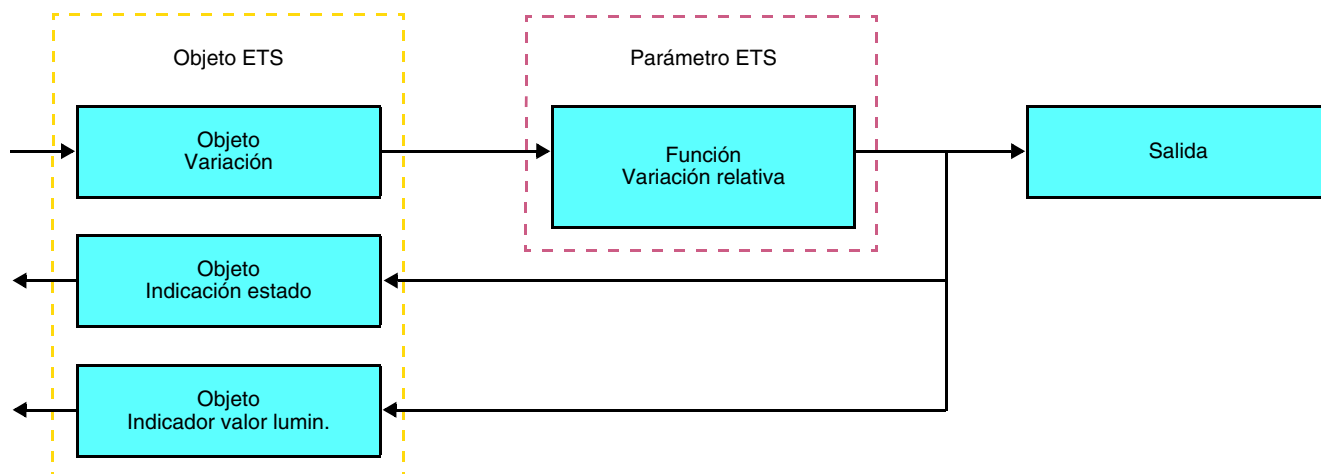
### ■ Función Variación

La variación puede ser relativa o absoluta.

- Variación relativa

La función de Variación relativa permite aumentar o disminuir progresivamente el nivel de iluminación del circuito de iluminación por pulsación larga de un pulsador.

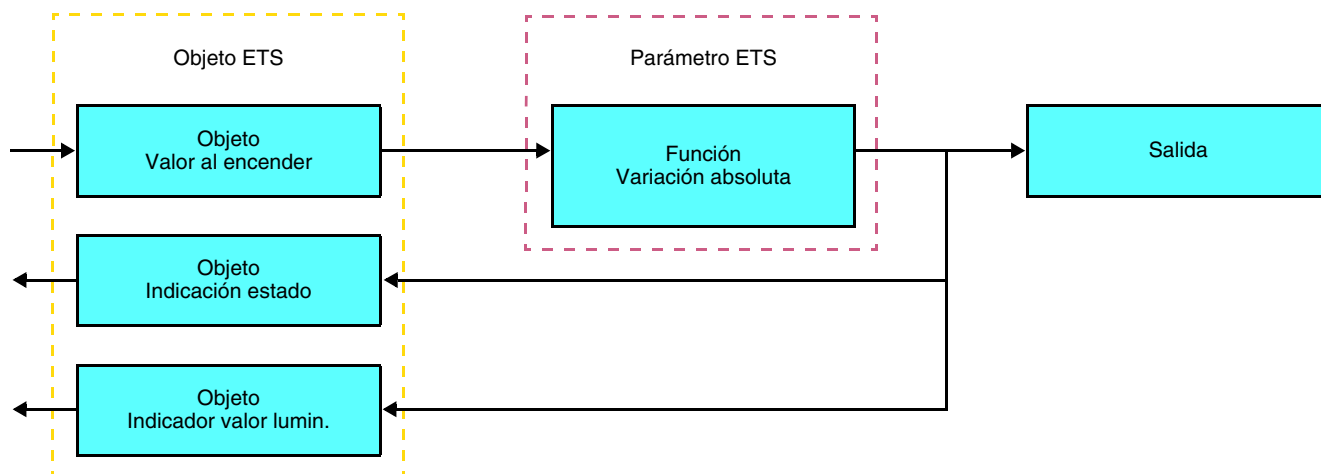
La función de Variación relativa se activa con el objeto **Variación**.



- Variación absoluta

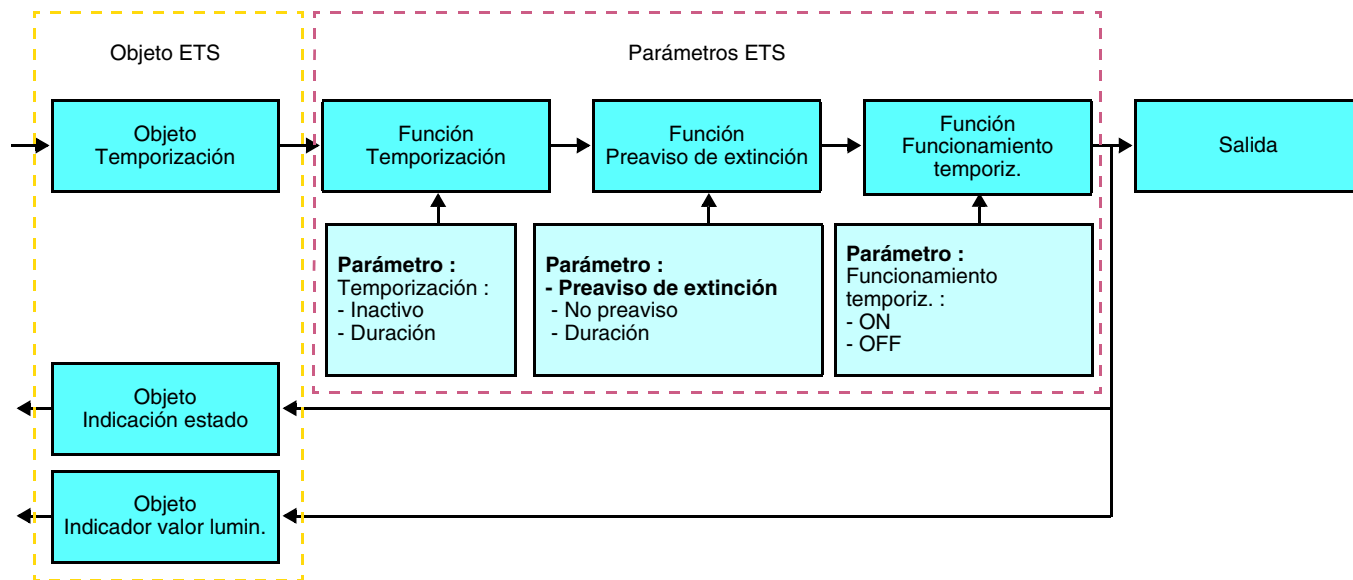
La función Variación absoluta permite aplicar un nivel de iluminación al circuito de iluminación durante el encendido o la extinción.

La función de Variación absoluta se activa con el objeto **Valor al encender**.



### ■ Función temporización

La función Temporización permite encender o apagar un circuito de iluminación durante un tiempo ajustable. Esta función se activa con el objeto **Temporización**.



#### → Parámetros

Parámetro	Descripción	Valor
Temporización	Este parámetro permite ajustar la duración de la temporización.	Inactivo, [1 s - 24 h]* Valor por defecto : 3 min
Funcionamiento temporiz.	Este parámetro define si la temporización activa un estado ON u OFF.	ON, OFF Valor por defecto : ON
Preaviso de extinción	El valor del parámetro define el tiempo antes del final de la temporización en el que se aplicará el preaviso.	No preaviso, 15 s, 30 s, 1 min Valor por defecto : 30 s

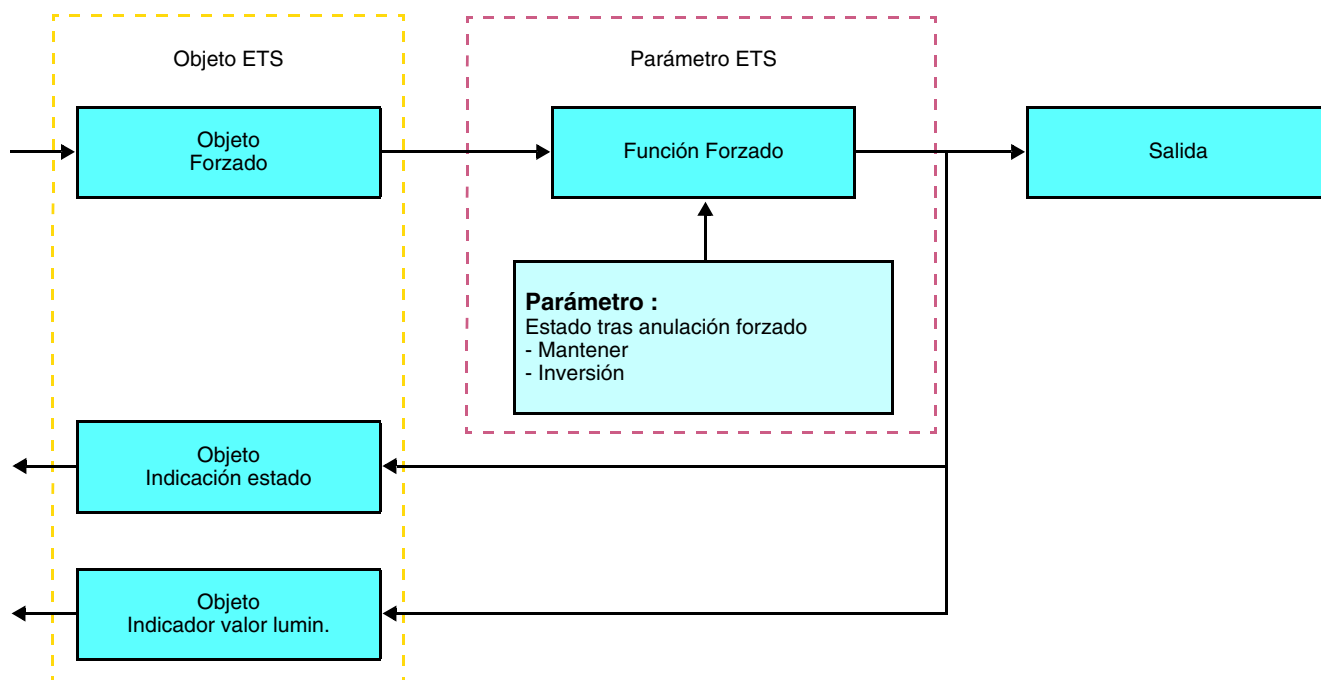
\* Intervalo de ajuste [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### ■ Función Forzado

La función de Forzado permite forzar y mantener las salidas en un estado definido ON u OFF impuesto por la entrada. Esta función se activa con el objeto **Forzado**.

El Forzado es la función de más alta prioridad. Sólo una orden de anulación del forzado pone fin al forzado y permite que se tengan en cuenta de nuevo el resto de órdenes.



#### → Descripción del objeto **Forzado**

Valor	Comportamiento de la salida
00	Fin de forzado
01	Fin de forzado
10	Forzado ON
11	Forzado OFF

#### → Parámetros

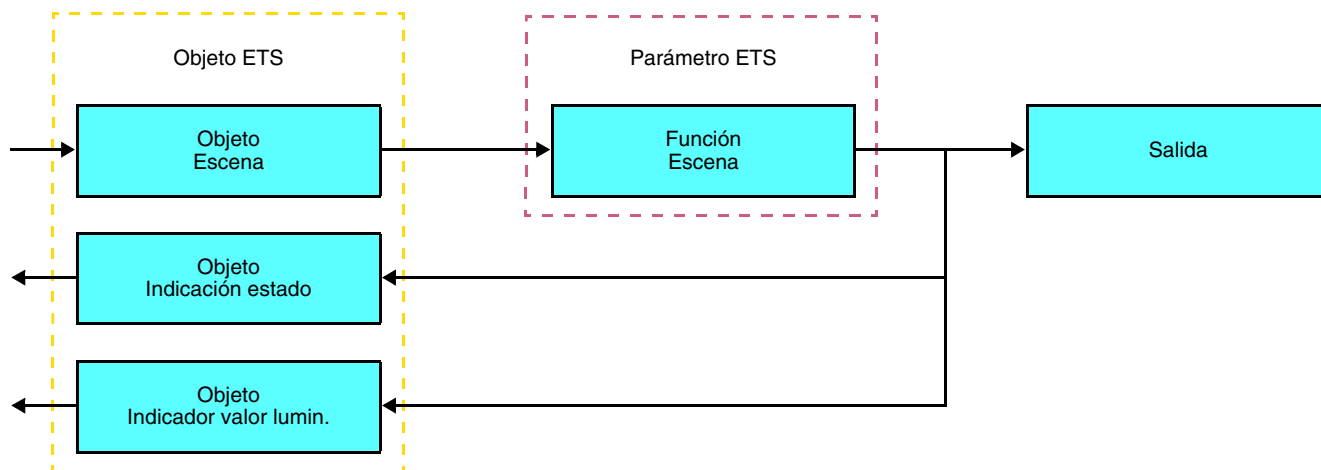
Parámetro	Descripción	Valor
Estado tras anulación forzado	Este parámetro define el nivel de iluminación aplicado al final del forzado.	Mantener, Inversión - Mantener : La salida se mantiene en el estado que existía antes del forzado, - Inversión : Inversión del estado de la salida con respecto al que existía durante el forzado (ON hacia OFF y OFF hacia ON).  Valor por defecto : Mantener

### ■ Función Escena

Una escena permite controlar un grupo de salidas. Cada una de las salidas de este grupo pasará a un estado predefinido para esta escena.

El objeto **Escena** activa una escena.

El grupo de salidas está creado previamente al establecer una relación entre las salidas que deben formar parte de la escena y el pulsador que va a activar la escena. Cada salida puede ser integrada en 32 escenas diferentes.



→ Descripción del objeto **Escena** (1 byte)

7	6	5	4	3	2	1	0
Learn	x	Número escena					

### Aprendizaje y memorización (mantener) en la habitación

Este procedimiento permite modificar y almacenar una escena mediante acción local sobre los pulsadores situados en la habitación :

- Active la escena mediante una pulsación corta del pulsador de la habitación que activa la escena,
- Ponga las salidas en el estado deseado con ayuda de los pulsadores que las controlan individualmente,
- Almacene el estado de las salidas mediante una pulsación larga superior a 5 s en el pulsador de la habitación que activa la escena.

La memorización (mantener) se indica con la inversión del estado de las salidas implicadas durante 3 s.

## 2.4 Función Maestro / Esclavo

Esta función permite establecer una unión entre un detector maestro y un detector esclavo.

### ■ Detector maestro

El canal iluminación del detector maestro se activa en cuanto un detector esclavo indica un movimiento en la zona de detección.

### ■ Detector esclavo

El detector esclavo informa al detector maestro de presencia (movimiento y luminosidad reducida) en su zona.

N°	Nombre	Función del objeto	Longitud	C	R	W	T
11/14	Maestro	Maestro	1 bit	C	R	W	-
0	Esclavo	Esclavo	1 bit	C	R	-	T

El funcionamiento del detector de movimiento es definido por el módulo de potencia que tiene asociado.

Funcionamiento del detector	Módulo de potencia
Maestro	1 salida conmutación 1 salida regulador
Esclavo	Alimentación

## 2.5 Configuración con acoplador de medios (ETS versión > 3.0f)

### ■ Principio de configuración

El acoplador de medios 8505 01 00 permite la configuración mediante ETS de los productos vía radio de una instalación KNX vía radio o de una instalación KNX mixta que incluye productos vía radio y productos vía bus. En funcionamiento normal, los emisores de radio funcionan en modo unidireccional. La configuración se realiza en modo bidireccional.

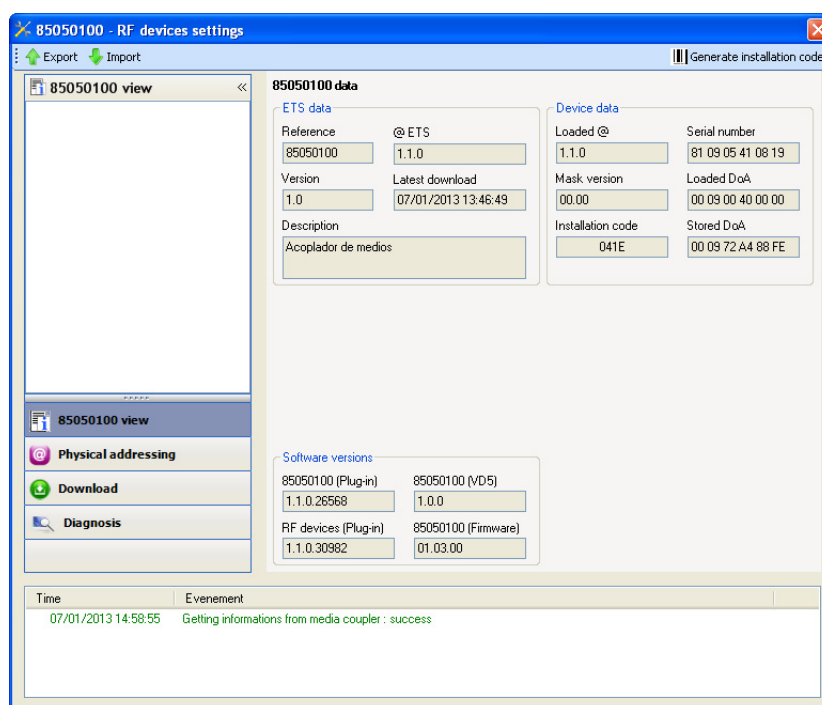
### ■ Recomendaciones de uso

1. El acoplador de medios debe permanecer en su sitio después de la configuración. Transmite las órdenes entre los productos vía radio y los productos vía bus en modo auto.
2. El acoplador debe estar en primera línea: dirección física de tipo **x.y.0**.
3. El acoplador debe estar en una línea distinta a la de la interfaz USB / serie / IP.
4. Separe las líneas vía radio y TP :
  - La línea vía radio no debe contener productos TP: las vistas de la línea en ETS y en el plug-in presentarían incoherencias.
  - Las líneas TP no deben llevar productos vía radio: la configuración de estos productos vía radio sería entonces imposible.
5. Utilice el plug-in solo para programar las direcciones físicas y descargar los productos. Como ETS no es capaz de programar productos vía radio, no es posible usar los menús de configuración habituales.
6. La función copia de producto no puede usarse en ETS para los productos vía radio. Conlleva incoherencias en los proyectos lo que provoca el mal funcionamiento del plug-in.
7. La copia de proyecto que ya contiene un acoplador de medios configurado provoca el mal funcionamiento del plug-in.
8. Se desaconseja el uso del botón «Por defecto» en la ventana de ajuste ETS. Esto conlleva :
  - La pérdida del ajuste de un producto ya configurado.
  - La desincronización entre los datos del plug-in y los productos vía radio configurados.
9. Durante los procedimientos de direccionamiento físico, de descarga o de reset fábrica de productos vía radio unidireccionales, varias tentativas pueden ser necesarias para lograr el procedimiento.
10. El cambio de línea de un acoplador de medios ya configurado conlleva el mal funcionamiento del plug-in.
11. No utilice la función **Descargar / Descargar aplicación** que se encuentra disponible en el programa ETS.




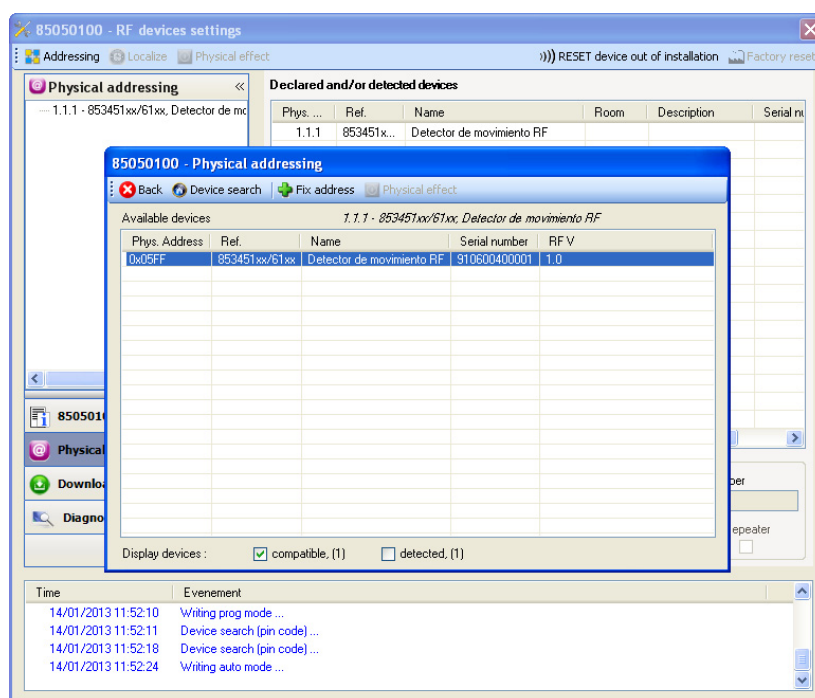
**■ Procedimiento de instalación**

- Crear una línea reservada para los productos vía radio en su proyecto ETS,
- Insertar en primer lugar el acoplador de medios en esta línea y después insertar el resto de productos vía radio en esta línea,
- Realizar la programación, el ajuste de los parámetros y el direccionamiento del grupo de todos los productos vía radio con excepción del acoplador de medios,
- Descargar la dirección física del acoplador de medios, que debe ser del tipo 1.1.0. (siempre debe terminar en cero),
- Instalar el plug-in del acoplador de medios : Pulse con el botón derecho sobre el producto en el árbol ETS, después seleccione **editar los parámetros**. Para la instalación del plug-in, es necesario disponer de los derechos de Administrador de Windows.



### ■ Direccionamiento físico de los emisores de radio

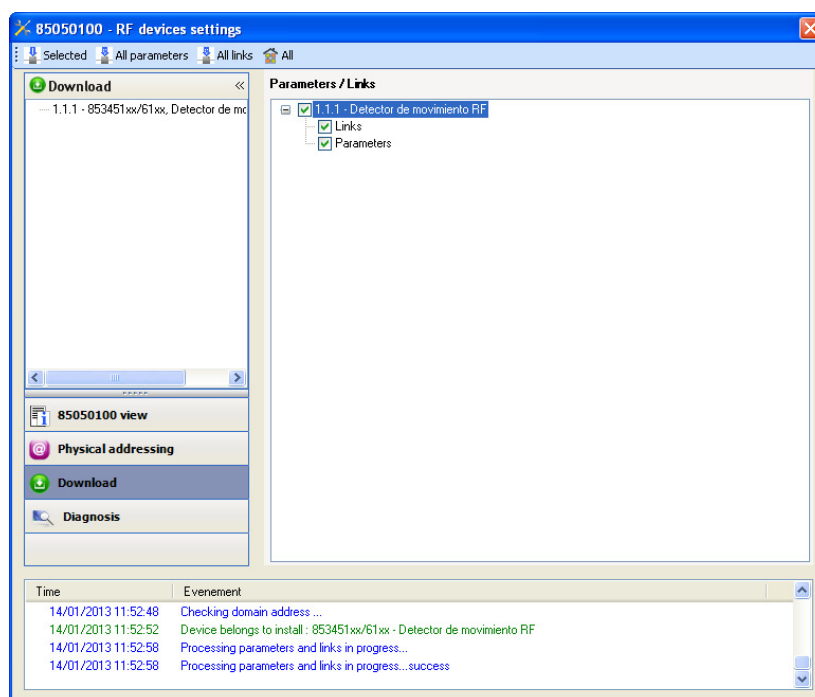
- Pulse el botón **Direccionamiento físico** para que aparezca la pantalla de direccionamiento físico del plug-in,
- Seleccione el producto que se quiere direccionar y después pulse en el campo **Direccionamiento** en la línea de menú de la parte superior izquierda de la ventana,
- Pulse en **Búsqueda de productos**, si el producto no se encuentra durante la búsqueda, realice un reseteo del producto a los valores de fábrica,
- Seleccione el producto que quiere direccionar y pulse en **Asignar dirección**. Se realiza el direccionamiento físico del producto. El producto ya forma parte de la instalación,
- Después de descargar la dirección física, el símbolo  aparece delante del producto,
- Repita esta operación con el resto de emisores de radio.



**■ Descarga del programa y de los parámetros**

Esta operación se realiza con el plug-in. Existe 2 maneras de acceder a la vista de **Descarga** :

- Desde el acoplador de medios
  - Pulse con el botón derecho sobre el producto en el árbol ETS, después seleccione **editar los parámetros**,
  - Pulse en **Descarga** y siga las instrucciones de la pantalla.
- Desde el producto vía radio para descargar
  - Pulse con el botón derecho sobre el producto en el árbol ETS, después seleccione **Descargar producto vía radio...** y siga las instrucciones en pantalla.



La ventana de la derecha permite seleccionar para cada producto los parámetros y/o las uniones que se quieren descargar.

Finalice la descarga seleccionando en la barra superior el tipo de descarga :

- **Seleccionados** para descargar los parámetros y las uniones seleccionados,
- **Todos los parámetros** para descargar todos los parámetros de todos los productos mostrados,
- **Todas las uniones** para descargar todas las uniones de todos los productos mostrados,
- **Todo** para descargar todos los parámetros y todas las uniones de todos los productos mostrados.

Para comprobar las funciones y la comunicación vía radio KNX, vuelva al modo de explotación normal y espere 15 s antes de pulsar una tecla de control de un emisor.

Atención : El plug-in del acoplador de medios debe estar desactivado durante las pruebas funcionales.

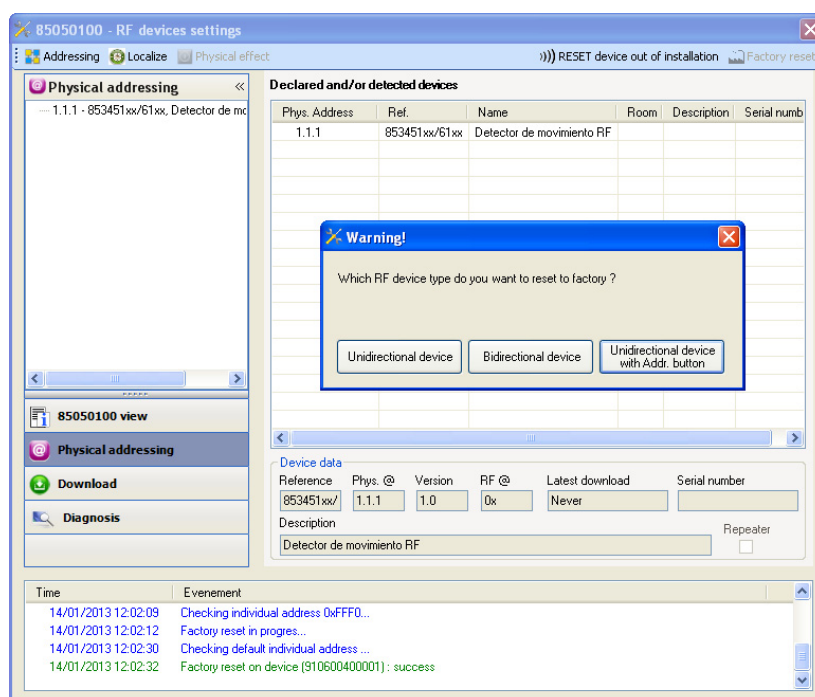
N.B. : Para más información consulte la descripción del programa de aplicación de 8505 01 00.

### 3. Reset fábrica

Esta función permite volver a la configuración inicial del producto (configuración al salir de fábrica). Después de un reset fábrica el producto puede volver a utilizarse en una nueva instalación. El reset fábrica puede efectuarse directamente desde el producto, o bien desde el plug-in del acoplador de medios. Se aconseja esta última solución si el producto forma parte de una instalación configurada mediante ETS, de esta forma el producto se borra del proyecto.

#### 3.1 Reset fábrica por ETS a través del acoplador de medios

- Para un producto que forma parte de la instalación (conocido por el acoplador de medios) : En el menú **Direccionamiento físico**, seleccione **Reset fábrica** y después siga las instrucciones que aparecen en pantalla,
- Para un producto que no forma parte de la instalación (desconocido por el acoplador de medios) : En el menú **Physical addressing**, seleccione **RESET device out of installation**, y después **Unidirectional device with Addr. button**.



#### 3.2 Reset fábrica desde el producto

Siempre se puede realizar un reset fábrica directamente desde el producto.

Reset fábrica desde el producto :

- Realice una pulsación larga (> a 10 segundos) en el pulsador **cfg**, suelte el botón en cuanto el LED **cfg** parpadee,
- Espere a que se apague el LED **cfg** que indica el final del reset fábrica.

Nota :

Para reutilizar un producto ya programado en otra instalación, con independencia del modo de configuración, hay que realizar un reset fábrica del producto.

## 4. Ejemplos de aplicación


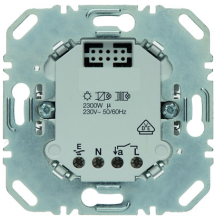

### 4.1 Encender / Apagar la luz (ON / OFF)

El módulo 8534 51 xx controla el módulo 8512 12 00 y el módulo 6 salidas ON / OFF.

Funcionamiento :

- Detección de movimiento válido : Encender la luz durante 2 minutos,
- Al final de la temporización : Apagar la luz.

Material :

1x 8534 51 xx	1x 8512 12 00	1 módulo 6 salidas ON / OFF
		

Objeto KNX

N°	8534 51 xx		N°	8512 12 00
	Nombre del objeto			Nombre del objeto
1	Entrada - ON / OFF	→	6	Salida - ON / OFF

N°	8534 51 xx		Módulo 6 salidas ON / OFF
	Nombre del objeto		Nombre del objeto
1	Entrada - ON / OFF	→	Salida - ON / OFF

Parámetros KNX

	8534 51 xx	8512 12 00	Módulo 6 salidas ON / OFF
	Canal iluminación		
Tipo de canal	ON / OFF	Parámetros por defecto	Parámetros por defecto
Función	ON / OFF		
Temporización	2 min		

Comentario :

- Cuando se detecta un movimiento, el control ON se envía al bus, teniendo en cuenta la luminosidad ambiente. Si ya no hay detección de movimiento, el control OFF se envía al bus tras la finalización de la temporización de detección (2 min).


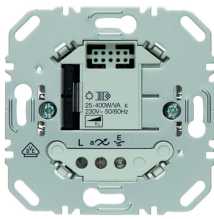
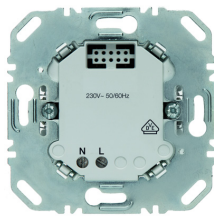
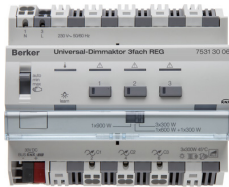
## 4.2 Variación de la luz mediante detección de movimiento

El módulo 8534 51 xx controla el módulo 8542 11 00 y el módulo 3 salidas variación. El segundo módulo 8534 51 xx funciona como esclavo.

Funcionamiento :

- Detección de movimiento válido : Variación de la luz al 90%,
- Al final de la temporización : Variación de la luz al 20%.

Material :

2x 8534 51 xx	1x 8542 11 00	1x 8502 01 00	1 módulo 3 salidas variación
			

Nota : El módulo de potencia 8502 01 00 permite solamente alimentar al módulo de control.

Objeto KNX

N°	8534 51 xx (Maestro)		N°	8542 11 00
	Nombre del objeto			Nombre del objeto
4	Entrada - Valor al encender	→	8	Salida - Valor al encender

N°	8534 51 xx (Maestro)		Módulo 3 salidas variación
	Nombre del objeto		Nombre del objeto
4	Entrada - Valor al encender	→	Salida - Valor al encender

N°	8534 51 xx (Maestro)		N°	8534 51 xx (Esclavo)
	Nombre del objeto			Nombre del objeto
11	Maestro - Maestro	→	0	Esclavo - Esclavo

Parámetros KNX

	8534 51 xx (Maestro)		8542 11 00	Módulo 3 salidas variación	8534 51 xx (Esclavo)
	Canal iluminación				
Tipo de canal	Valor de lumin Presencia / Ausencia				
Valor luminosidad Presencia	90%		Parámetros por defecto	Parámetros por defecto	Parámetros por defecto
Valor luminosidad Ausencia	20%				
Temporización	2 min				

Comentario :

- Cuando se detecta un movimiento, el control Valor luminosidad Presencia (90%) se envía al bus, teniendo en cuenta la luminosidad ambiente. Si ya no hay detección de movimiento el control Valor luminosidad Ausencia (20%) se envía al bus tras la finalización de la temporización de detección (2 min). El detector esclavo informa al detector maestro de presencia (movimiento y luminosidad reducida) en su zona.

## 5. Características principales

Producto	8534 51 xx / 61 xx
Número máx. de direcciones del grupo	84
Número máx. de asociaciones	95



**Berker GmbH & Co. KG**

Klagebach 38

58579 Schalksmühle/Germany

Telefon + 49 (0) 2355/905-0

Telefax + 49 (0) 2355/905-111

[www.berker.de](http://www.berker.de)